



Texto

Criação de linha de texto

Criação/Edição de caixa de texto (tipo parágrafo)

Configuração de um estilo para o texto (fonte, altura)

Caracteres especiais

CRIAÇÃO DE LINHA DE TEXTO

Criar linha de texto simples ou várias linhas de texto independentes: **TEXT/DTEXT**

1. Especificar o ponto de inserção.
2. Especificar a altura do texto (por valor numérico ou interactivamente).
3. Especificar ângulo de rotação para a linha de texto.
4. Escrever texto.
5. Premir *Enter* 1x para nova linha, ou *Enter* 2x para terminar.

Permite editar o texto para re-escrever mas não permite alterar directamente parâmetros do texto.

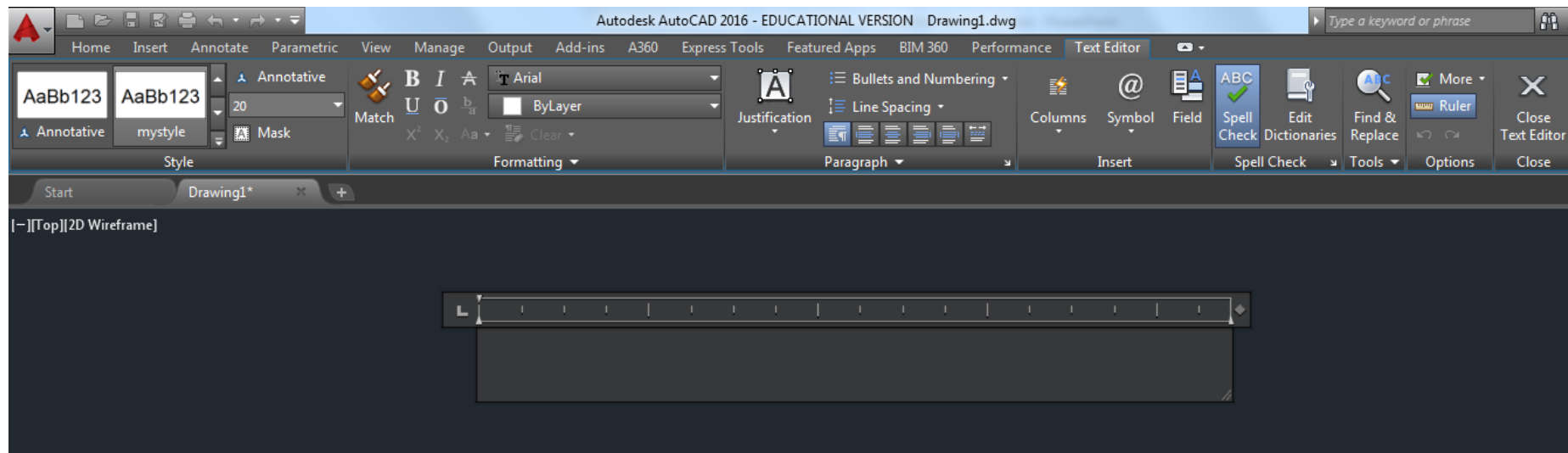
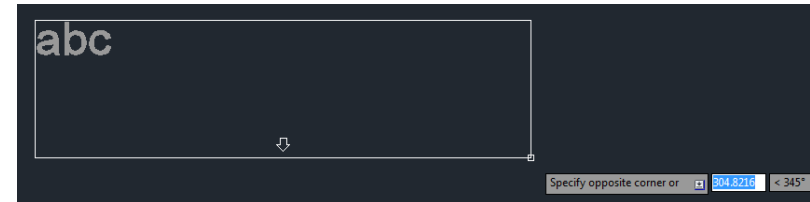
primeira linha
segunda linha
terceira linha

CRIAÇÃO/EDIÇÃO DE CAIXA DE TEXTO

Criar caixa de texto com várias linhas (Multi-Line Text): **MTEXT/DDEDIT**

1. Especificar o canto superior esquerdo da caixa de texto.
2. Especificar o canto inferior direito da caixa de texto.
3. Escrever o texto e configurar parâmetros.
4. No fim premir *Close Text Editor*.

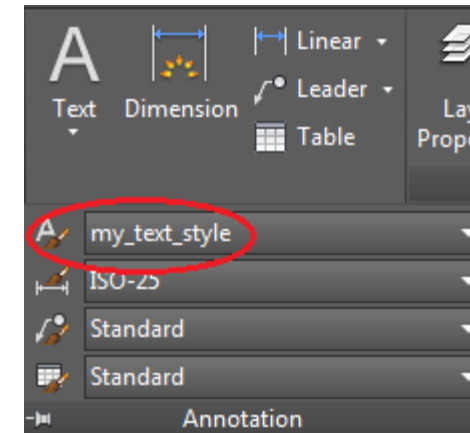
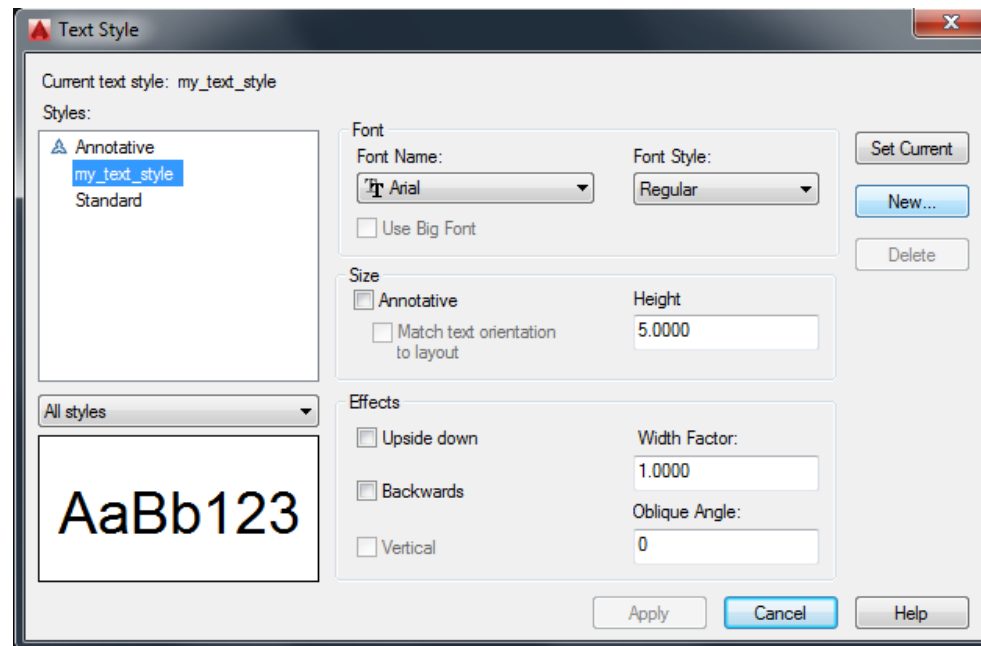
Permite editar e alterar parâmetros do texto.



CONFIGURAÇÃO DE UM ESTILO PARA O TEXTO

Pode-se configurar estilos para os elementos de texto contidos num desenho: **STYLE**

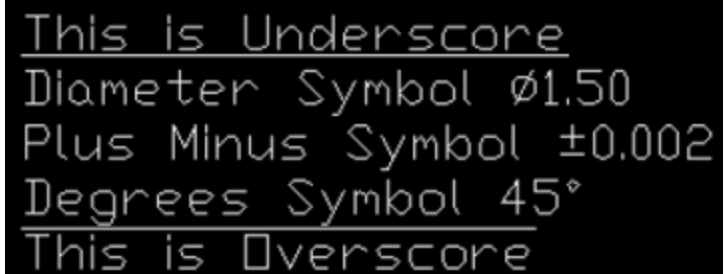
1. Abrir a janela de gestão de estilos de texto, criar um novo (com novo nome), configurar parâmetros e estilos e aplicar.
2. Para linhas de texto já criadas no desenho, seleccioná-las e activar o estilo configurado (Caixa "Text" na RIBBON)



CARACTERES ESPECIAIS

Forma de inserção de caracteres especiais:

- **Underscore: %%U.** Activa ou desactiva o sublinhar do texto.
- **Diâmetro: %%C.** Cria o símbolo de diâmetro \emptyset .
- **Mais ou menos: %%P.** Cria o símbolo \pm .
- **Grau: %%D.** Insere o símbolo de grau $^{\circ}$.
- **Overscore: %%O.** Activa ou desactiva o desenho de uma linha por cima do texto.



```
This is Underscore  
Diameter Symbol  $\emptyset$ 1.50  
Plus Minus Symbol  $\pm$ 0.002  
Degrees Symbol 45 $^{\circ}$   
This is Overscore
```